

INSERTION D'AUTOMATE

I. Automate référencé dans la bibliothèque

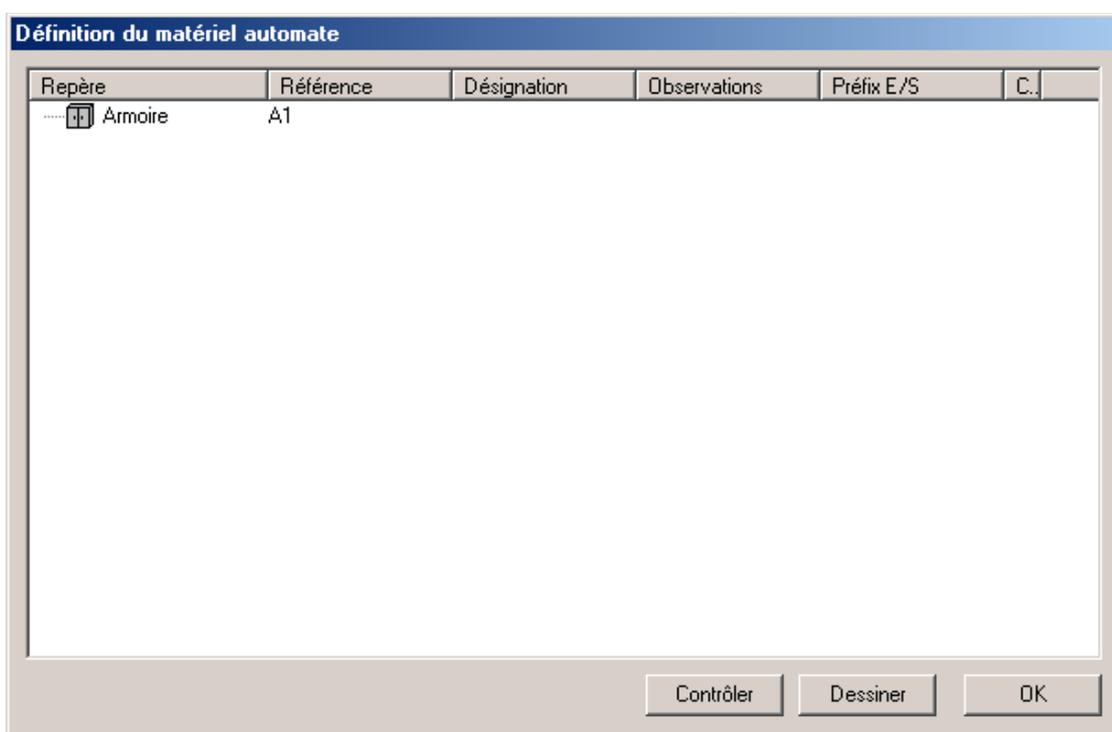
L'insertion d'automate se fait en 3 étapes :

- **Choix d'une famille** d'automates (et processeur)
- **Choix du Rack** (ou processeur)
- Si l'automate sélectionné le permet, **Choix des cartes**

A chacune des étapes il est possible de compléter le matériel par des accessoires tels que des cordons, des modules mémoire ou des cordons.

1. choix d'une famille d'automates

Dans le menu « **Traitements** », choisir « **Edition Automates** », apparaît la fenêtre suivante :



Les localisations déclarées apparaissent dans cette fenêtre. **Clic droit sur la localisation** qui contiendra l'automate, puis cliquer su « Ajouter ». Une nouvelle fenêtre apparaît.

Cette fenêtre permet de choisir une **famille d'automates**. Clic puis « Ok » sur la famille choisie.

Choix d'une famille d'automate

Repérage

Auto

Manu

Commentaire

Matériel choisi

Famille Désignation

Marque

Accessoires

Référence	Description

Renseigner si besoin les différents champs. Il sera possible de revenir à cet écran après l'insertion de l'automate dans le schéma.
 Cliquer sur le bouton « **Choix du matériel...** »

Choix d'une référence

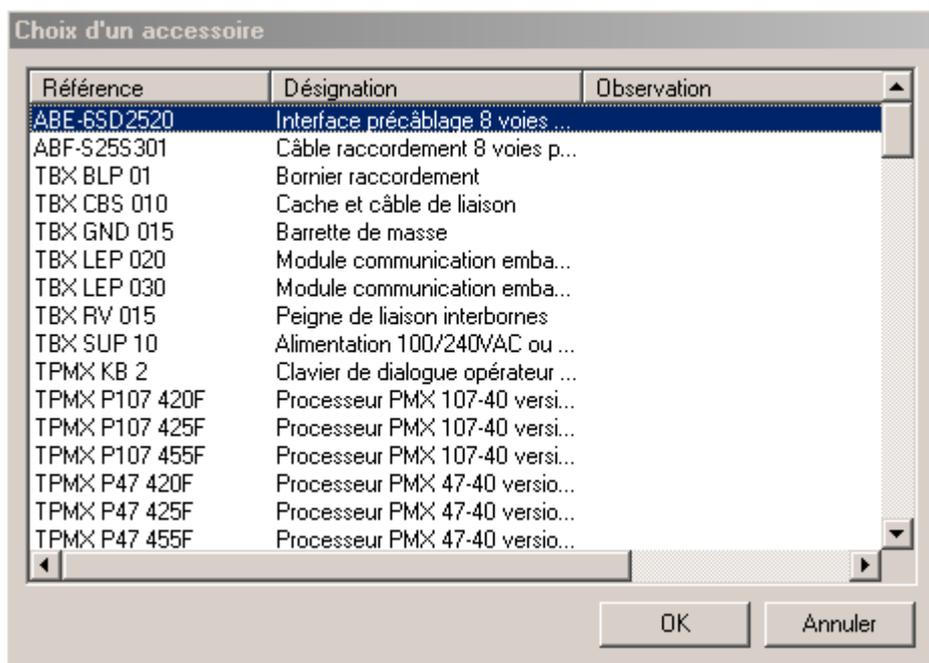
Famille	Ref. comm.	Marque
Premium	Automates Telemecanique TSR RKY (D'apr...	Telemecanique
S5	Automates Siemens SIMATIC S5	Siemens
S7-200	Micro-automates Siemens S7	Siemens
TSX 37	Micro-Automates Télémécanique TSX 37	Télémécanique
TSX07	Nano-automates Telemecanique TSX 07	Telemecanique
TSX17	Micro-automates Telemecanique TSX 17	Telemecanique
TSX4X	Automates Telemecanique TSX 47 et TSX 40	Telemecanique

Choisir la famille d'automates désiré (**cliquez puis Ok**). La fenêtre précédente réapparaît.

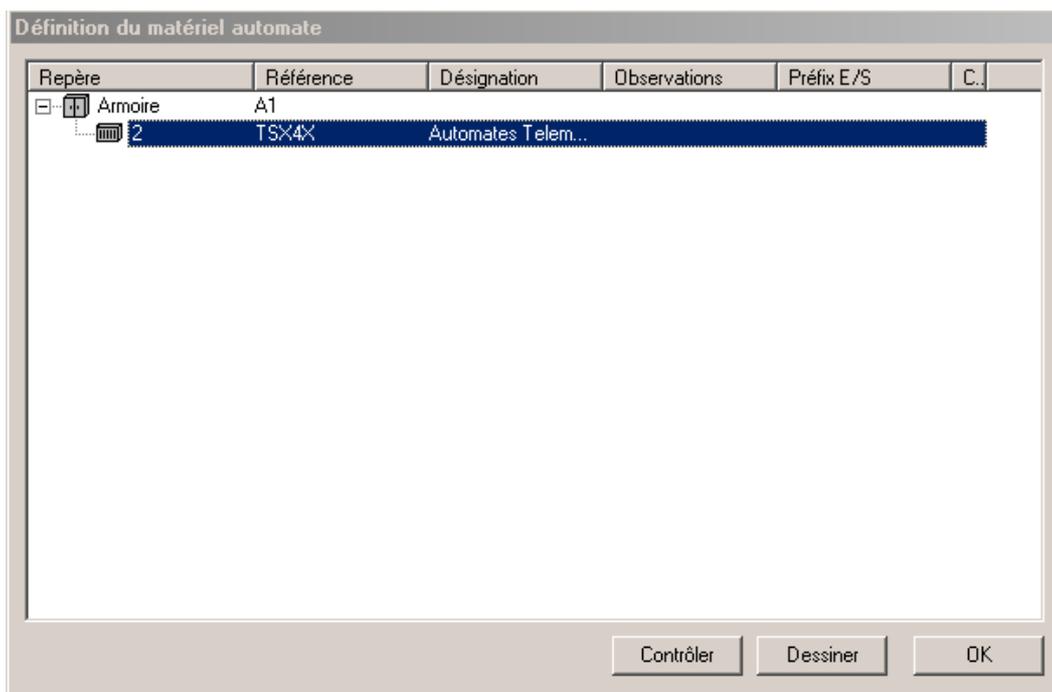
2. Choix du processeur.

Certaines familles prédéfinies d'automates nécessitent un choix de processeur pour déterminer le type final de l'automate. Pour cela, cliquer sur le « **Accessoires** » de la fenêtre « **Choix d'une famille d'automates** ». La liste fera apparaître l'ensemble des processeurs et des accessoires associés à la famille choisie.

Voici un exemple pour la famille TSX 4x :

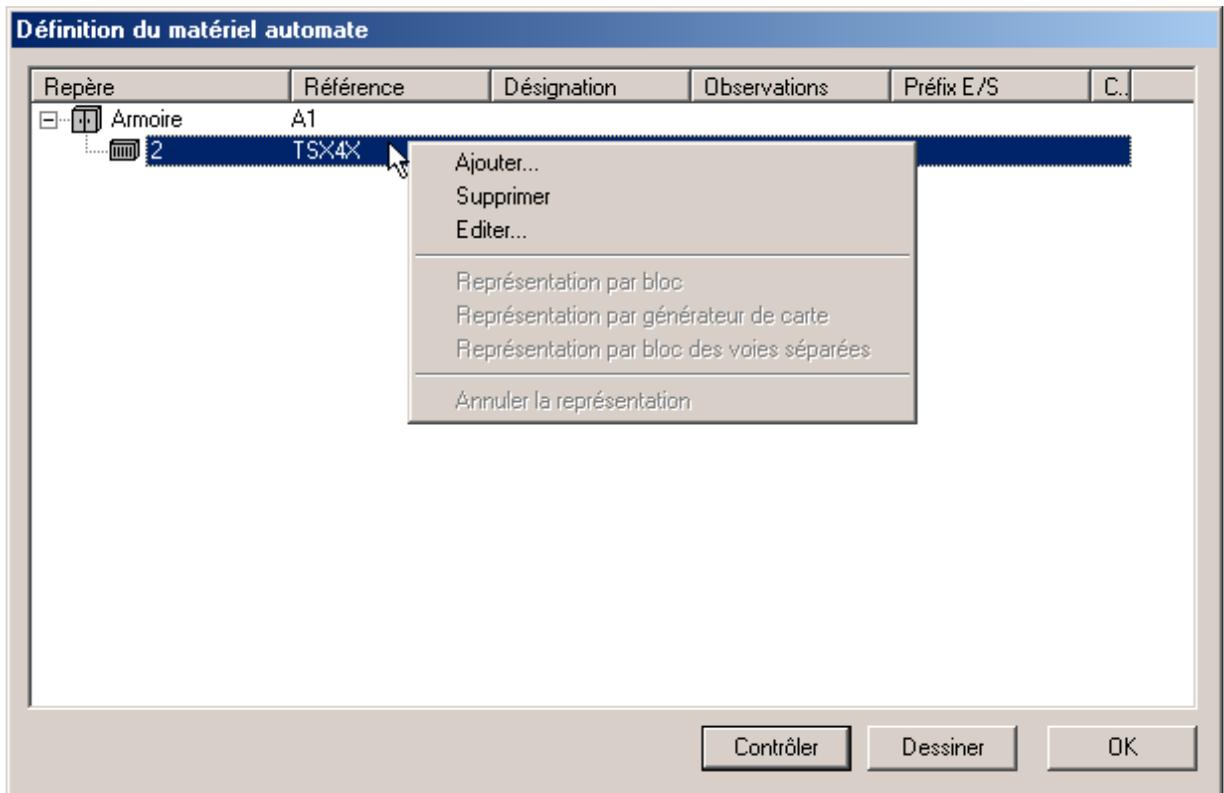


Cliquer sur « Ok » de cette fenêtre, puis « Ok » sur la fenêtre de choix de la famille. La fenêtre suivante réapparaît et affiche le type d'automate choisi.

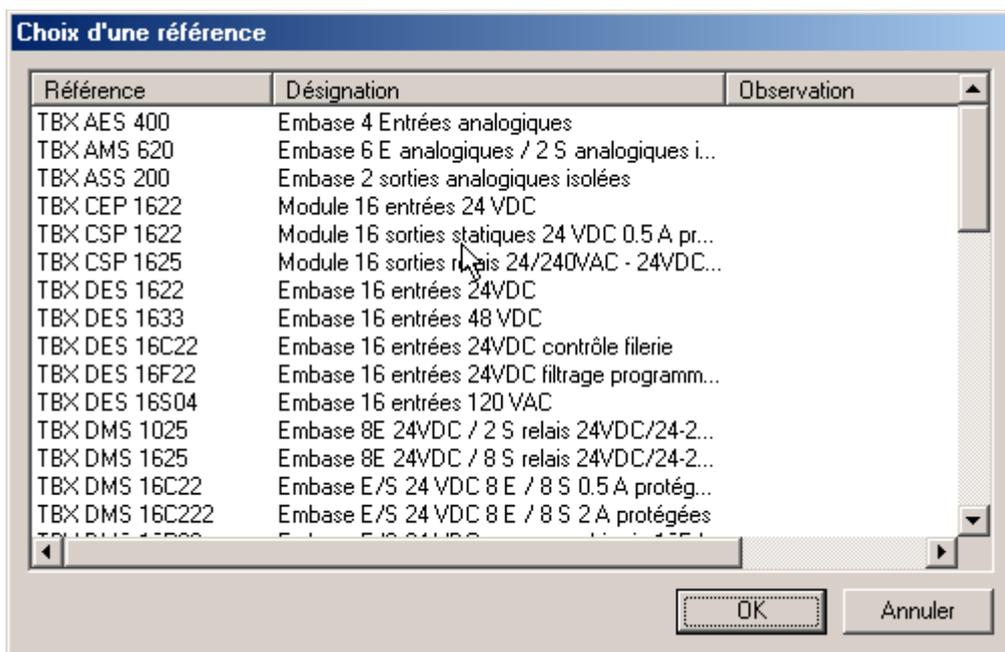


3. Choix du rack (ou du processeur).

Le curseur de la souris sur la ligne automate, Cliquer sur le bouton droit.

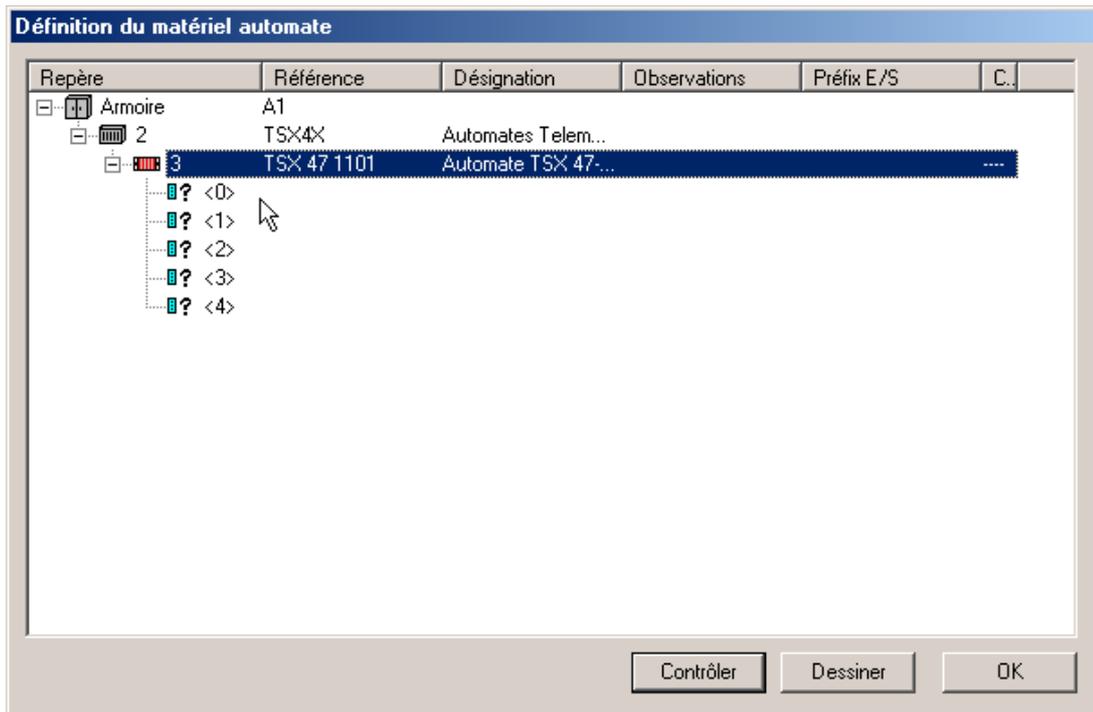


Cliquer ensuite sur « **Ajouter** ». Une fenêtre identique à celle du choix de famille apparaît. Cliquer sur « **Choix du matériel...** »



Choisir l'embase ou le rack désiré puis cliquer sur Ok.

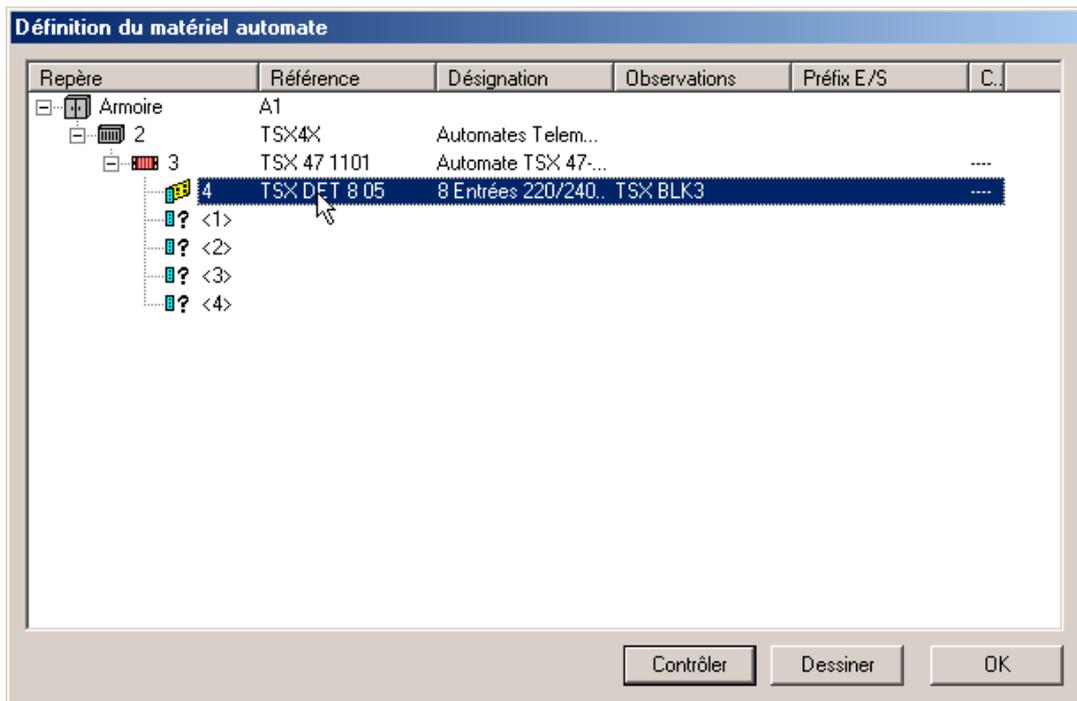
Dans le cas d'un rack ou d'un automate présentant des modules vides pour cartes, nous verrons apparaître une arborescence telle que celle-ci :



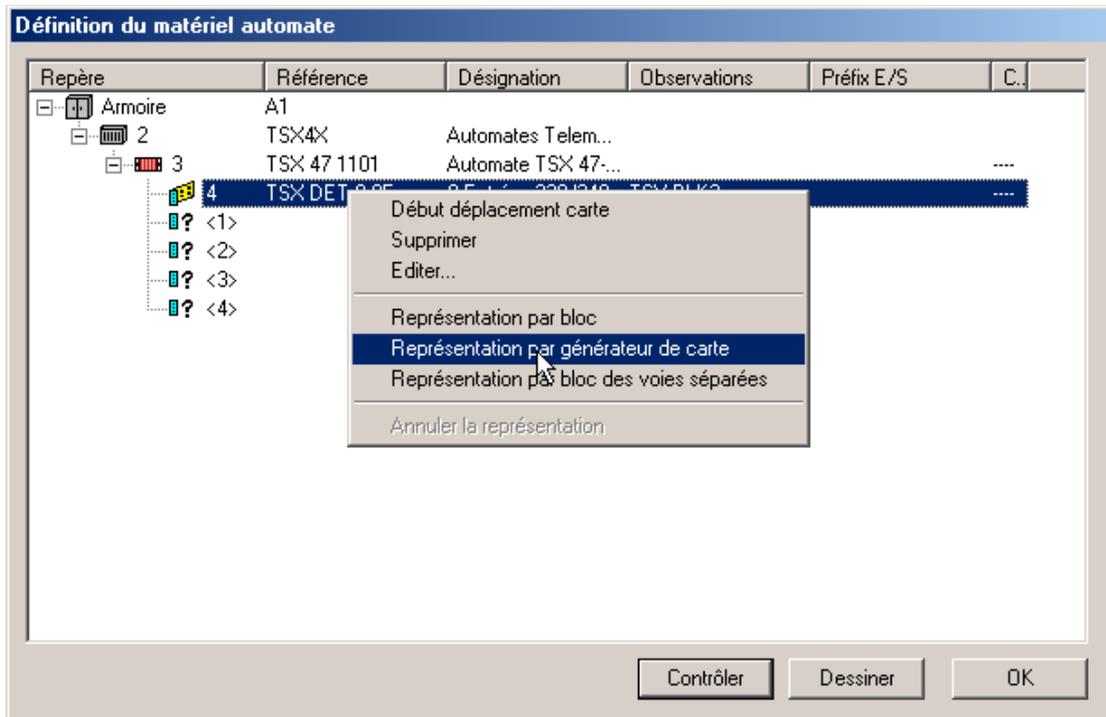
Chaque ligne sous le nom de l'automate correspond à un emplacement vide, recevant normalement une carte.

4. Choix d'une carte.

Comme l'ajout de rack, il faut répéter l'opération pour chaque module utilisé, en choisissant la référence de la carte présente dans l'automate.



Le choix des éléments de l'automate est terminé. Il reste à le dessiner dans le folio. Il faut d'abord choisir la méthode de représentation en **cliquant de droit sur la ligne du module à dessiner**.



Certains objets ne possèdent aucune représentation graphique. Un message d'erreur peut alors apparaître.

Une fois la méthode de représentation choisie, il ne reste plus qu'à cliquer sur « **Dessiner** ».

L'automate n'apparaît pas dans la bibliothèque

Dans le cas où aucun automate référencé ne correspond aux besoins du schéma, il ne reste plus qu'à le dessiner manuellement par deux méthodes :

- créer un nouvel automate et le référencer dans la bibliothèque,
- Créer un faux automate à l'aide de boîtes noires.

La première méthode reste bien sûr la plus correcte, mais demande beaucoup de temps et de maîtrise du dessin sous AUTOCAD. Ce travail risque d'être inutile dans la mesure où des mises à jour sont attendues sous peu et jusqu'en 2005.